

LET'S PLAY GERMANY



Medienpraxis zwischen Film und Games



EIN PROJEKT DER:



JUGEND & FILM
NIEDERSACHSEN e.V.

IN KOOPERATION MIT:

INITIATIVE
Creative Gaing

ba · Wolfenbüttel

GEFÖRDERT DURCH:



**Niedersächsisches Ministerium
für Wissenschaft und Kultur**



You Tube

GAMES ALS WERKZEUG NUTZEN!

"Politik und Gesellschaft
mit Film und Games erlebbar machen!"

- als Let's Play, das sich Deutschland als Spiel vorstellt
- mit Machinimas
- mit eigenen Textadventures
- mit Mischformaten

LET'S PLAY GERMANY



Medienpraxis zwischen Film und Games



AUF EINEN BLICK: AUFNAHMEN IN GAMES

- mithilfe einer Capture Card
- OBS: Open Broadcaster Software (www.obsproject.com)
- FRAPS (www.fraps.com)
- unter Windows 10 (WIN-G)
- auf Smartphones, z.B. mithilfe von AZ Screen Recorder
- ggf. mit spieleigenen Tools (GTA V, Source Filmmaker)

AUF EINEN BLICK: VIDEOSCHNITT

- Software der Capture Card
- Windows Movie Maker
- spieleigene Schnitttools
- Adobe Premiere
- Magix
- Final Cut
- Unterstützung durch Medienzentren

ANKNÜPFUNGSPUNKTE:

- Green Screen-Projekte
- Crossover und Mischformate zwischen Realfilm und Game
- "Szenische Let's Plays"
- Nutzen von Spielwelten für offene Angebote und Projekte (z.B. Bauprojekte in Minecraft), anschließend Machinima und Film zur Dokumentation


LET'S PLAY GERMANY



Medienpraxis zwischen Film und Games



Mehr Informationen zum Projekt & Anfragen unter:



LET'S PLAY GERMANY

WWW.LETSPLAYGERMANY.DE