

AUF EINEN BLICK: MINECRAFT

Minecraft ist ein sehr offenes Spiel, das auf ganz verschiedene Weise gespielt werden kann: Als komplett freie Kreativumgebung, in der die Spielwelt beliebig gestaltet und bebaut werden kann. Oder im Survival-Modus, in dem Baumaterialien erst „gesammelt werden müssen, und in dem man die gebauten Strukturen ggf. gegen Monster verteidigen muss. Das Spiel ist altersübergreifend sehr populär und stellt gerade für Kinder und Jugendliche eine sehr bekannte und beliebte Spielumgebung dar.

Gerade der Kreativmodus von Minecraft eignet sich sehr gut für kreative und/oder medienpraktische Projekte mit Kindern und Jugendlichen!

STEUERUNG DER SPIELFIGUR:

W,A,S,D:	Bewegen der Spielfigur (W= vorwärts, A=links, S=rechts, D=rückwärts)
Mausbewegung:	Umschauen/verändern des Sichtfeldes (auch Kopfbewegungen!)
Linke Maustaste:	Zerstören eines Blockes
Rechte Maustaste:	Platzieren eines Blockes des ausgewählten Materials
Zahlentasten:	Schnellauswahl der verschiedenen Baumaterialien
E:	Aufrufen des Inventars: Hier ist es möglich, Materialien auszuwählen, auf die dann über die Kurzauswahl mit den Zahlentasten zugegriffen werden kann (s.o.)
Leertaste:	springen
2x kurz Leerstaste:	Flug-/Schwebemodus. Beenden durch nochmaliges Drücken
Shift halten:	Schleichen/langsam gehen (auch: niedergeschlagen)
2x kurz W:	rennen. Beenden durch nochmaliges Drücken

NÜTZLICHE BEFEHLE:

Befehle beeinflussen die ganze Spielwelt und werden eingegeben, indem im Spiel „T“ gedrückt wird. dann kann der Befehl eingegeben und mit ‚RETURN‘ bestätigt werden.

/time set	Verändert die Tageszeit. „/time set 0“ schaltet z.B. direkt zum helllichten Tag, „/time set 15000“ mitten in die Nacht
/weather	Beeinflusst das Wetter „/weather clear“ sorgt für gutes Wetter, „/weather thunder“ sorgt für Gewitter
/summon	erschafft eine bestimmte Spielfigur oder ein Tier. Der Befehl „/summon villager“ ruft z.B. einen Dorfbewohner, der als Statist genutzt werden kann.
/gamemode	ändert den Spielmodus „/gamemode spectator“ wechselt in einen reinen „Kameramodus“, zurück geht es mit „/gamemode creative“
/difficulty	ändert den Schwierigkeitsgrad. Vor Beginn der Filmaufnahmen sollten auf jeden Fall mit „/difficulty peaceful“ feindliche Monster deaktiviert werden.
F1	blendet alle Anzeigen und spielerischen Elemente aus -- sollte unbedingt verwendet werden, bevor aus der Sicht des Spielers mit Filmaufnahmen begonnen wird!

NÜTZLICHE LINKS:

www.minecraft.net

Offizielle Seite von Minecraft

http://minecraft-de.gamepedia.com/Minecraft_Wiki

Offizielles Minicraft-Wiki mit Unmengen von Informationen und Hilfestellungen zum Spiel